

Chasse à la météorite

Déroulement du jeu

Dans le cadre du nouveau pôle Sciences et Fictions, l'équipe des Imaginales propose deux chasses au trésor sur le thème de l'imaginaire et du festival, à la recherche de fragments de météorite !

Telle une chasse au trésor classique, les joueurs seront confrontés à des énigmes tortueuses qui leur demanderont de faire appel à leurs connaissances du festival, à leur logique et à leur culture générale.

Une chasse, c'est dix équipes de cinq joueurs qui devront s'affronter et faire preuve de plus de sagacité que les équipes adverses pour dénicher un trésor d'une valeur inestimable : rien de moins que des météorites. La première équipe à mettre la main sur le trésor gagne la chasse.

Êtes-vous prêts à relever le défi ?



© Didier Mathieu

Participation

Ce jeu est GRATUIT ET SANS OBLIGATION D'ACHAT. Il est ouvert à toute personne âgée d'au moins 11 ans.

Deux chasses seront organisées pendant le Festival : une le **samedi 28 mai** et une le **dimanche 29 mai** 2016.

Les participants joueront en équipe de quatre ou cinq personnes. Il est possible de s'inscrire individuellement au quel cas les équipes seront formées par les organisateurs, ou directement en équipes formées dans la limite de quatre ou cinq personnes par équipe.

Chaque jeu sera limité à dix équipes de cinq personnes maximum.

Modalités de participation

Pour participer, il suffit d'envoyer un e-mail à l'adresse électronique camille.ragot@epinal.fr, avec les informations suivantes :

- NOM
- Prénom
- Âge
- Jour de participation (samedi OU dimanche)
- Adresse mail
- Département de provenance (facultatif)

Si les places disponibles ne sont pas toutes pourvues en amont du festival via ce moyen, les personnes souhaitant s'inscrire pourront le faire sur place, pendant le festival, au stand du Planétarium de la ville d'Épinal sous le dôme des sciences.

Une seule participation par personne sur les deux jours sera prise en compte. En aucun cas une personne ne pourra participer aux deux chasses. Un retour d'e-mail validera l'inscription. Il est possible d'inscrire une équipe déjà composée. Dans ce cas, il faudra préciser les nom, prénom et âge de chacun des participants. Une seule adresse e-mail peut être utilisée pour l'équipe entière.

Lors du Festival, les participants devront se présenter au point de rendez-vous pour le départ de la chasse, à savoir le kiosque du parc à 14h.

Avant le départ, un bénévole de l'organisation annoncera la formation des équipes en appelant chaque personne par son nom. Si une personne inscrite au préalable par e-mail ne se présentait pas lors de l'horaire de départ, l'organisation se réserve le droit d'accepter la participation d'une personne présente sur place au moment du Festival.

Les participants s'engagent à respecter les lieux du Festival (infrastructures, locaux, parc, pelouse, matériel, etc...), les organisateurs et les autres festivaliers. En aucun cas la recherche d'un indice ne justifie la perturbation du bon déroulement du Festival et ne doit empiéter sur la liberté d'autrui à profiter de l'évènement.

Lots et désignation des gagnants

Ce jeu est doté de deux types de lots :

- 10 gros lots, un pour chaque participant des deux équipes gagnantes.
- 90 lots de consolation, un pour chaque participant des autres équipes.

La première équipe à trouver le trésor devra le rapporter au point de départ pour y être déclarée gagnante de la chasse à la météorite. Le jeu prendra alors fin.

Les lots seront distribués lorsque toutes les équipes participantes seront réunies à la fin du jeu. Un seul lot sera distribué par personne.

Exclusion de participation

Le non respect d'un article du règlement (version complète disponible en téléchargement sur le site des Imaginales) par un participant entraînera l'exclusion de participation dudit participant.

